



DESLIZE PARA BAIXO





# MANOBRAS DE ULTRAPASSAGEM

## **MANOBRAS DE ULTRAPASSAGEM**

**Fatos que devem ser considerados nas análises feitas pelos comissários de prova:**

- **Posição relativa dos karts entre si na entrada da curva.**
- **Velocidade e linha de traçado de ambos os karts até o "APEX".**
- **Velocidade e linha de traçado de ambos os karts depois do "APEX".**
- **Posição relativa dos karts entre si no "APEX".**
- **Avaliação do comportamento dos karts na disputa em voltas anteriores, quando possível.**
- **Qualquer mudança de posição não respeitando o espaço de um kart, especialmente se um kart forçar outro para fora dos limites da pista.**
- **Em qualquer momento do processo de ultrapassagem, se qualquer parte do kart de quem tenta a ultrapassagem estiver lado a lado com o kart a ser ultrapassado, o mesmo não pode forçar a mudança do traçado do kart que tenta a ultrapassagem.**



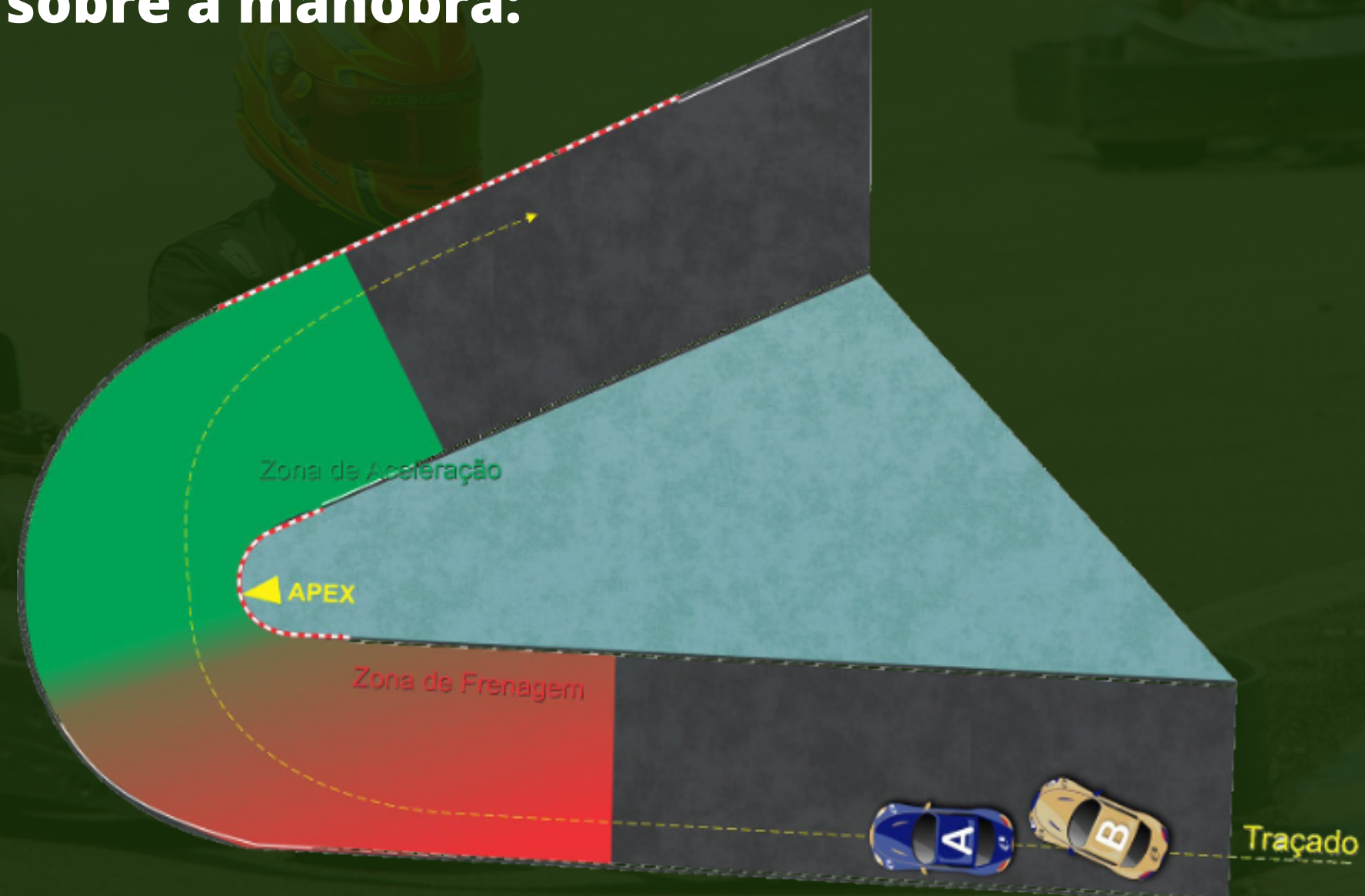
# ENTRADA DE CURVA



## ENTRADA DE CURVA

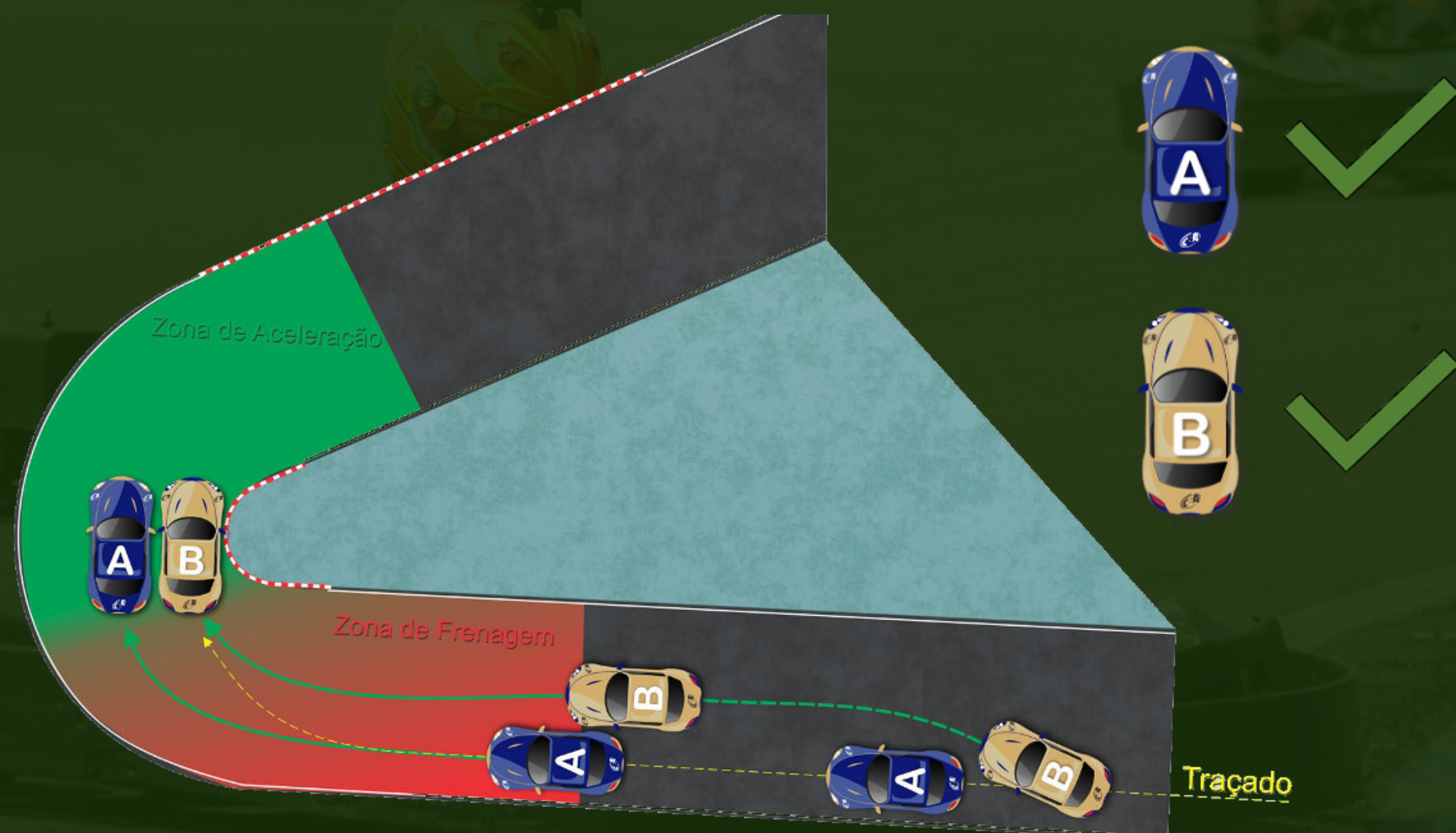
- O kart(A) esta no traçado
- O kart(B) está iniciando a manobra de ultrapassagem colocando por dentro

Na entrada da curva o kart(B), tentará uma ultrapassagem sobre o kart(A). A seguir estão alguns questionamentos sobre a manobra:



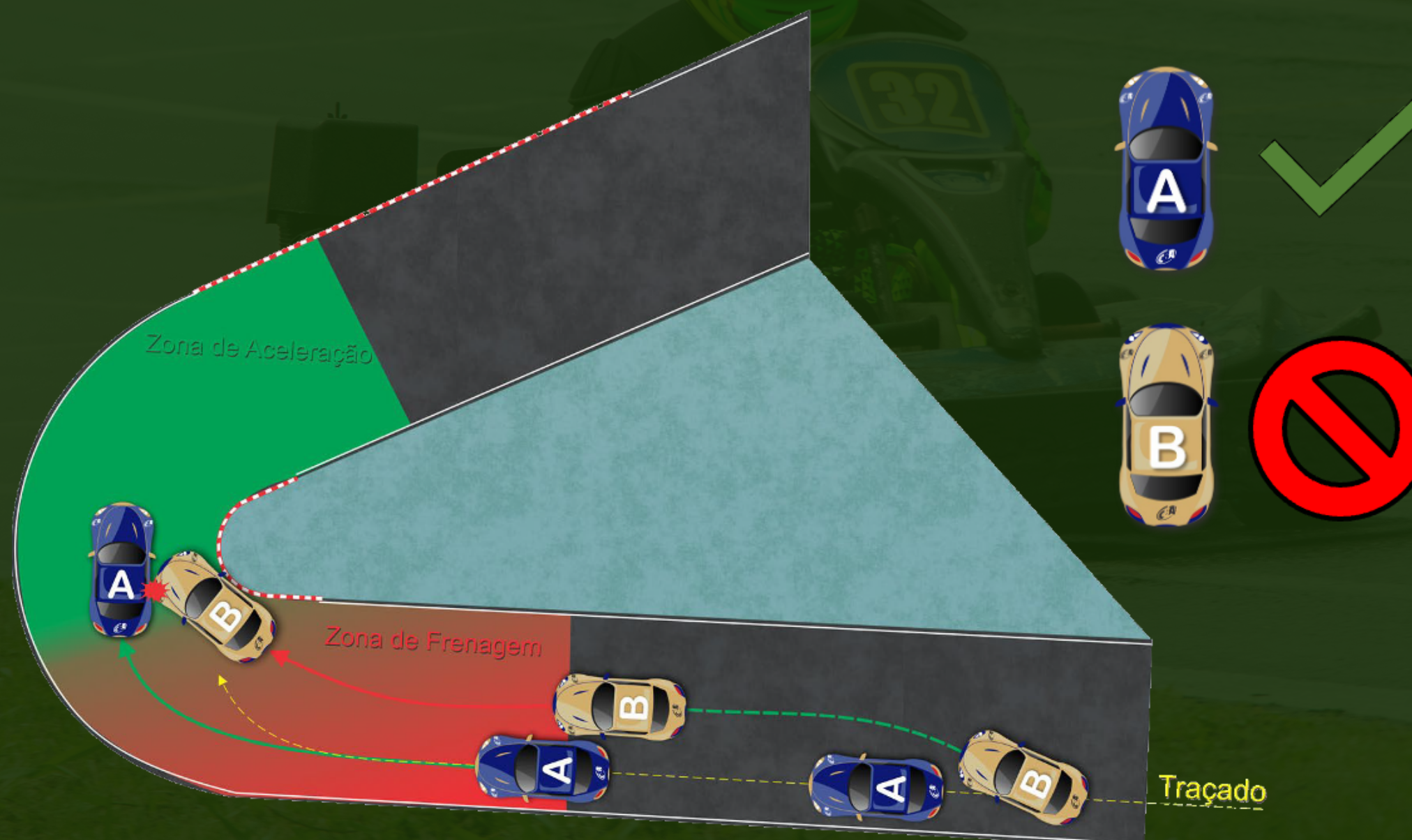
## ENTRADA DE CURVA - CASO 01

Na entrada de uma curva, antes que se alcance o "APEX", caso uma parte do kart(B), esteja ao lado do kart(A), o kart(A) deve deixar um espaço equivalente à largura de um kart, permitindo a tentativa de ultrapassagem pelo kart(B).



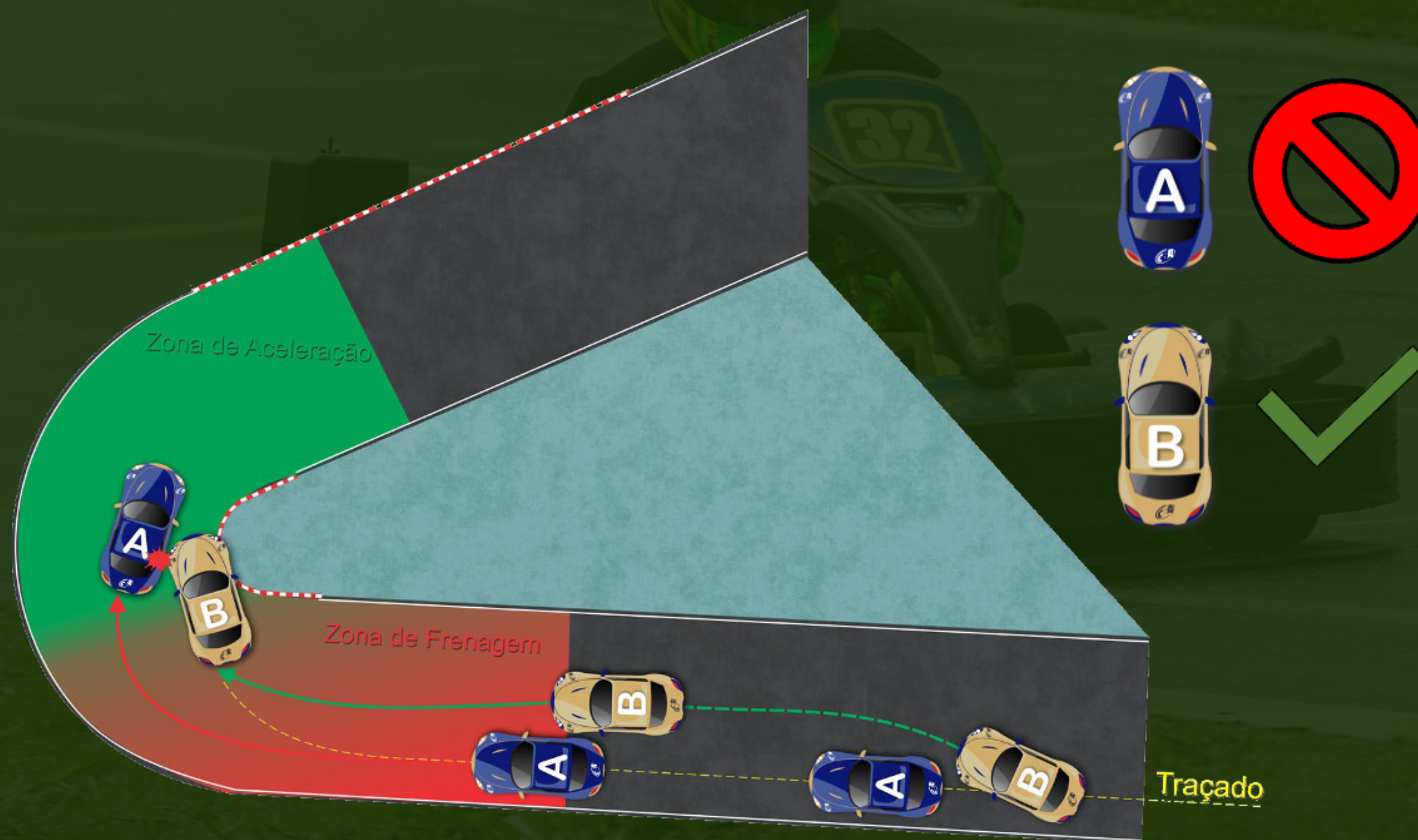
## ENTRADA DE CURVA - CASO 02

Uma penalização pode ser aplicada se o kart(B), forçar a ultrapassagem e causar uma colisão no kart(A), passando do "APEX", desde que o kart(A) esteja respeitando o espaço de um kart.



## ENTRADA DE CURVA - CASO 03

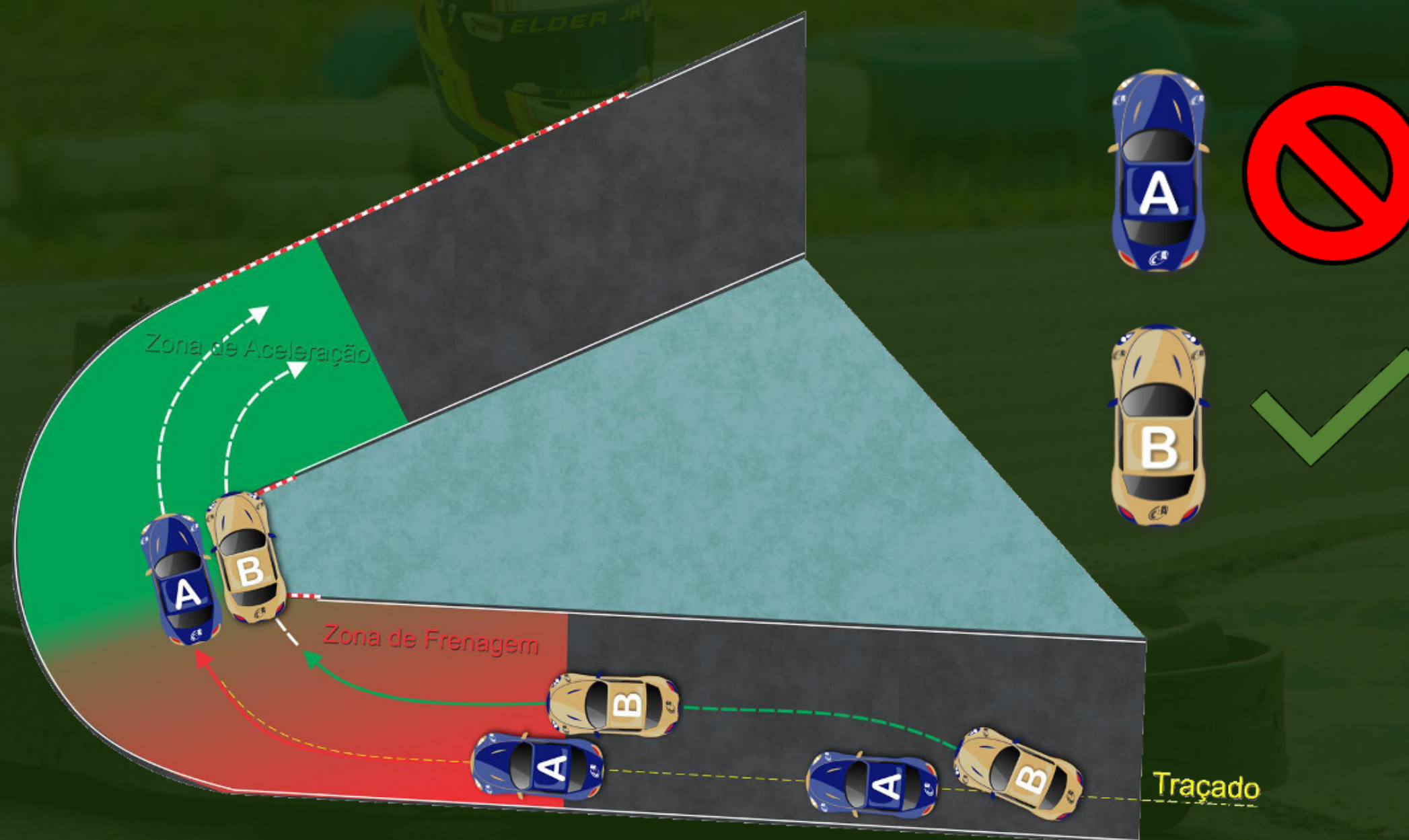
Uma penalização pode ser aplicada se o kart(A) não deixar espaço do lado interno, de no mínimo um kart, para o kart(B) tentar a ultrapassagem se mantendo dentro dos limites de pista.





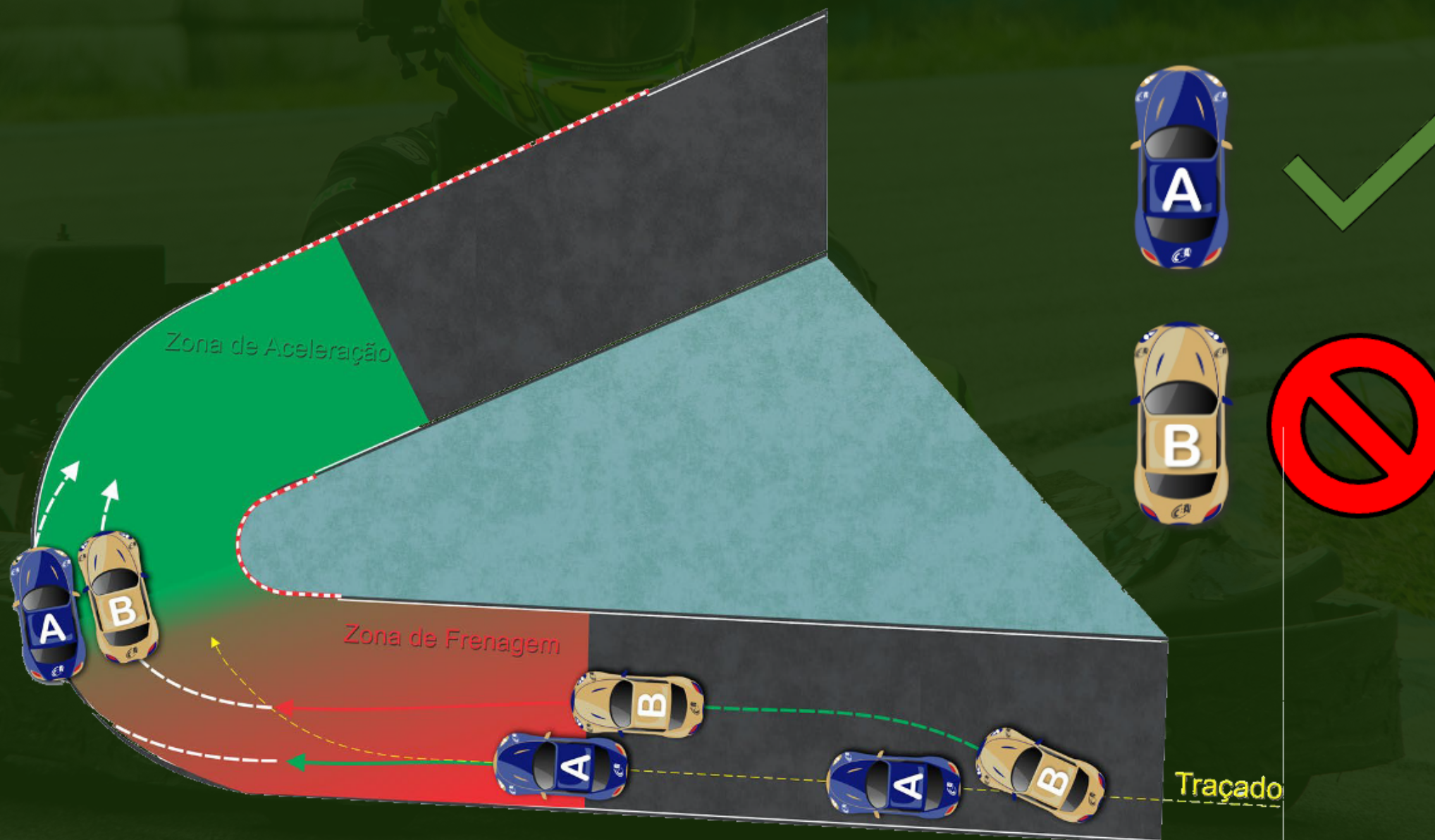
## ENTRADA DE CURVA - CASO 04

Uma penalização pode ser aplicada se o kart(A) forçar o kart(B) do lado interno para fora dos limites da pista.



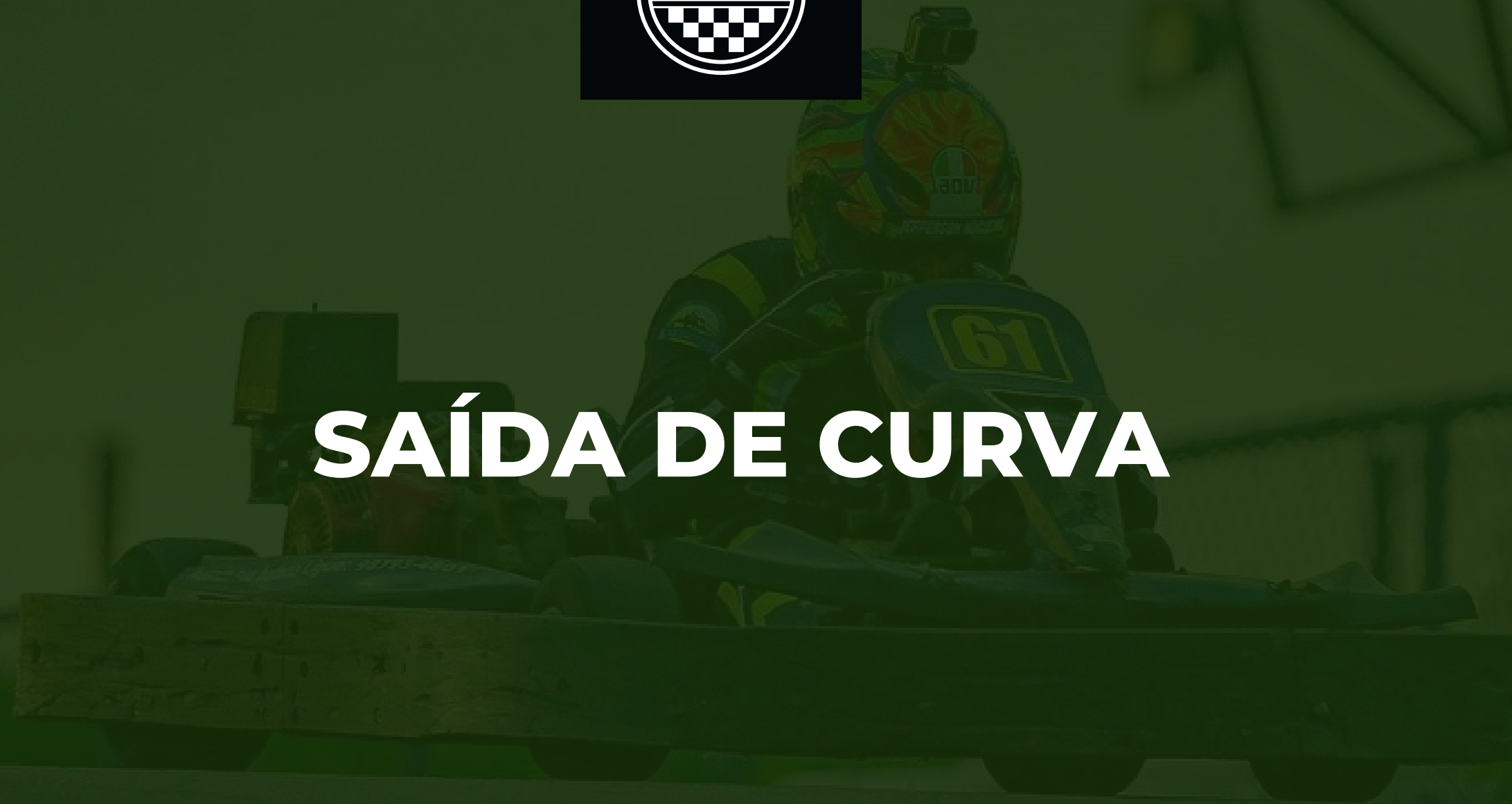
## ENTRADA DE CURVA - CASO 05

Uma penalização pode ser aplicada se o kart(B), forçar o kart(A) para a parte externa fora dos limites da pista.





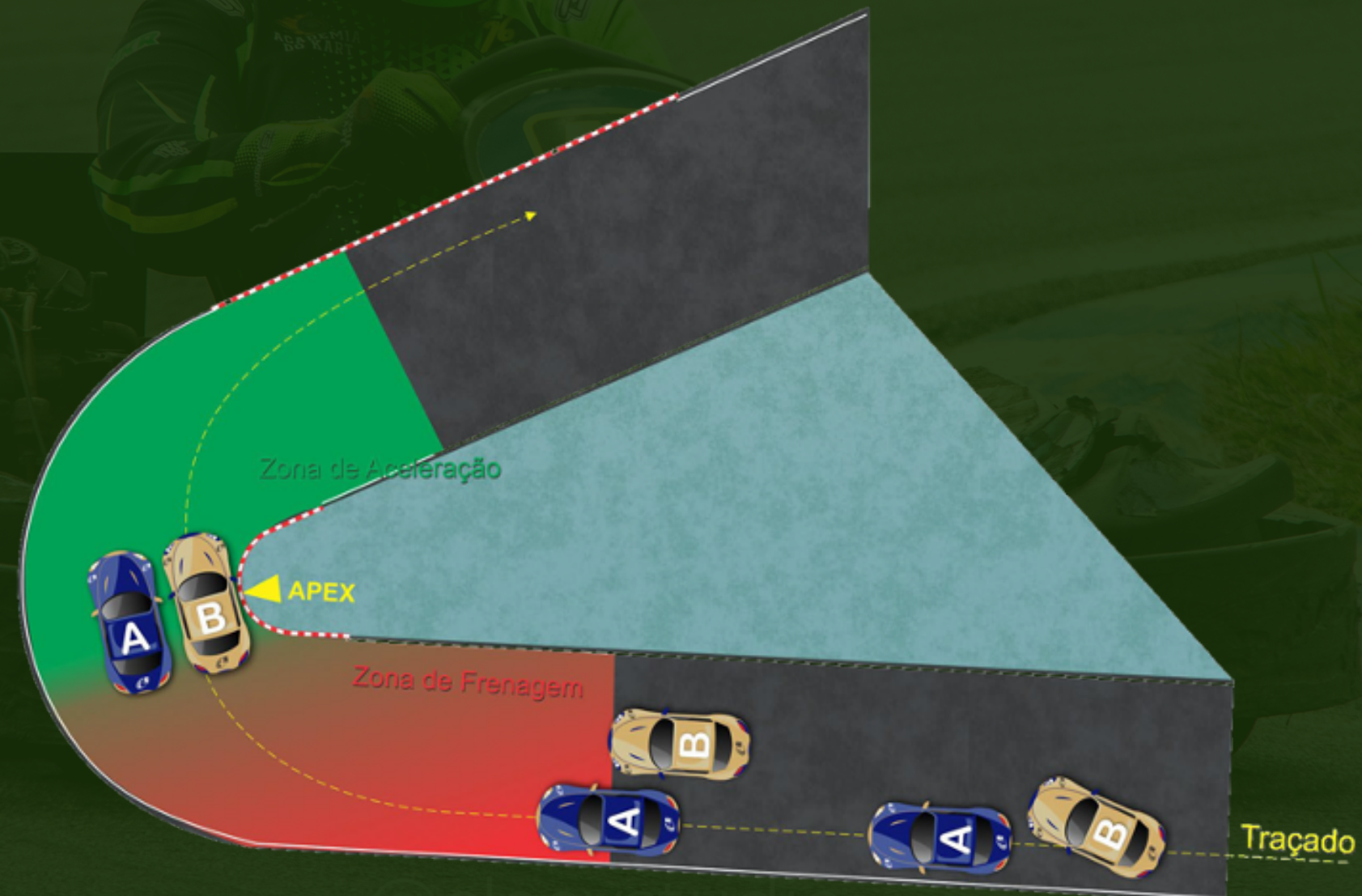
# SAÍDA DE CURVA



## SAÍDA DE CURVA

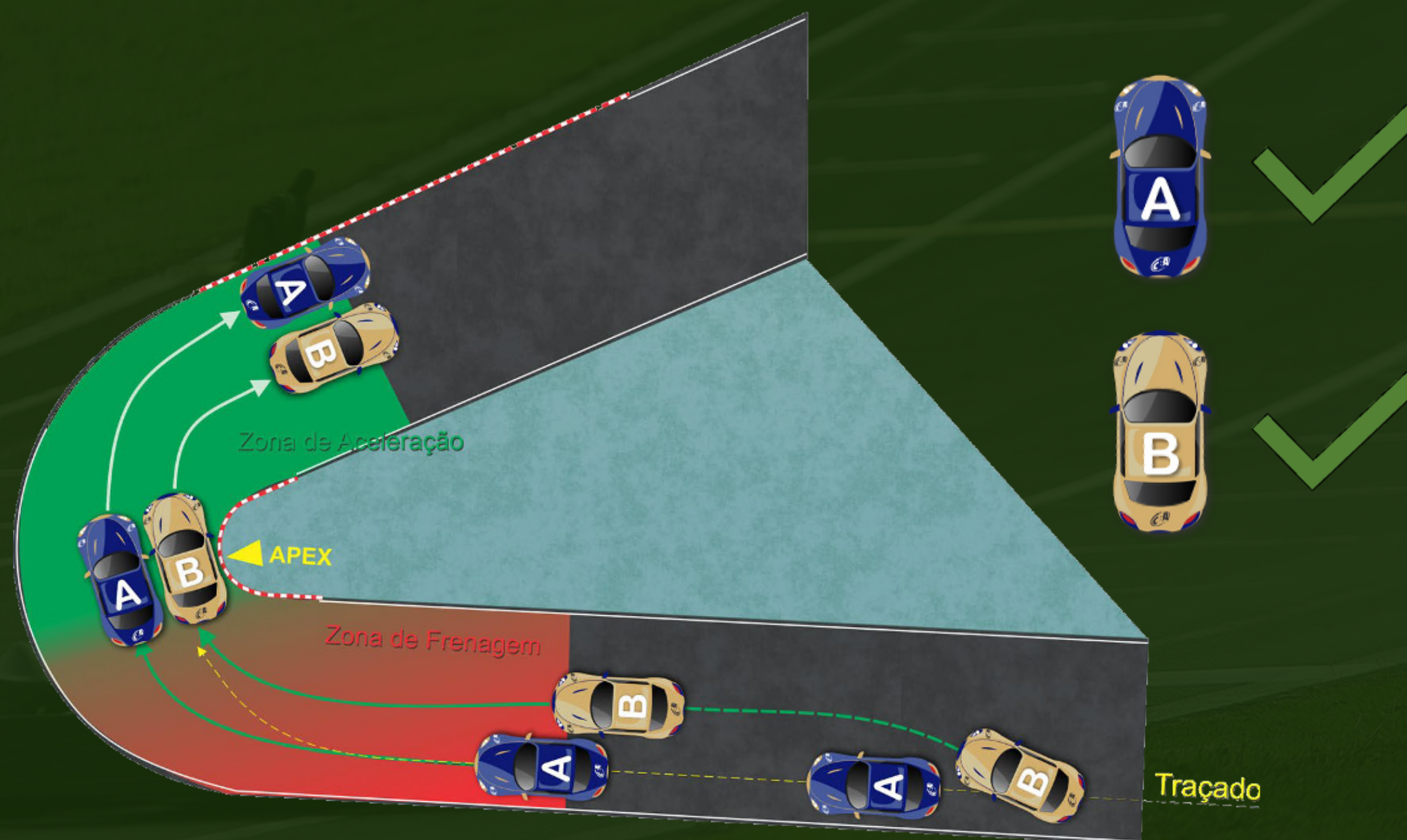
- O kart (A) esta no traçado da corrida
- O kart (B) está posicionado no lado interno kart (A)

Na saída kart(B), continuará sua tentativa de ultrapassagem sobre o kart (A). A seguir estão alguns questionamentos sobre a manobra:



## SAÍDA DE CURVA - CASO 06

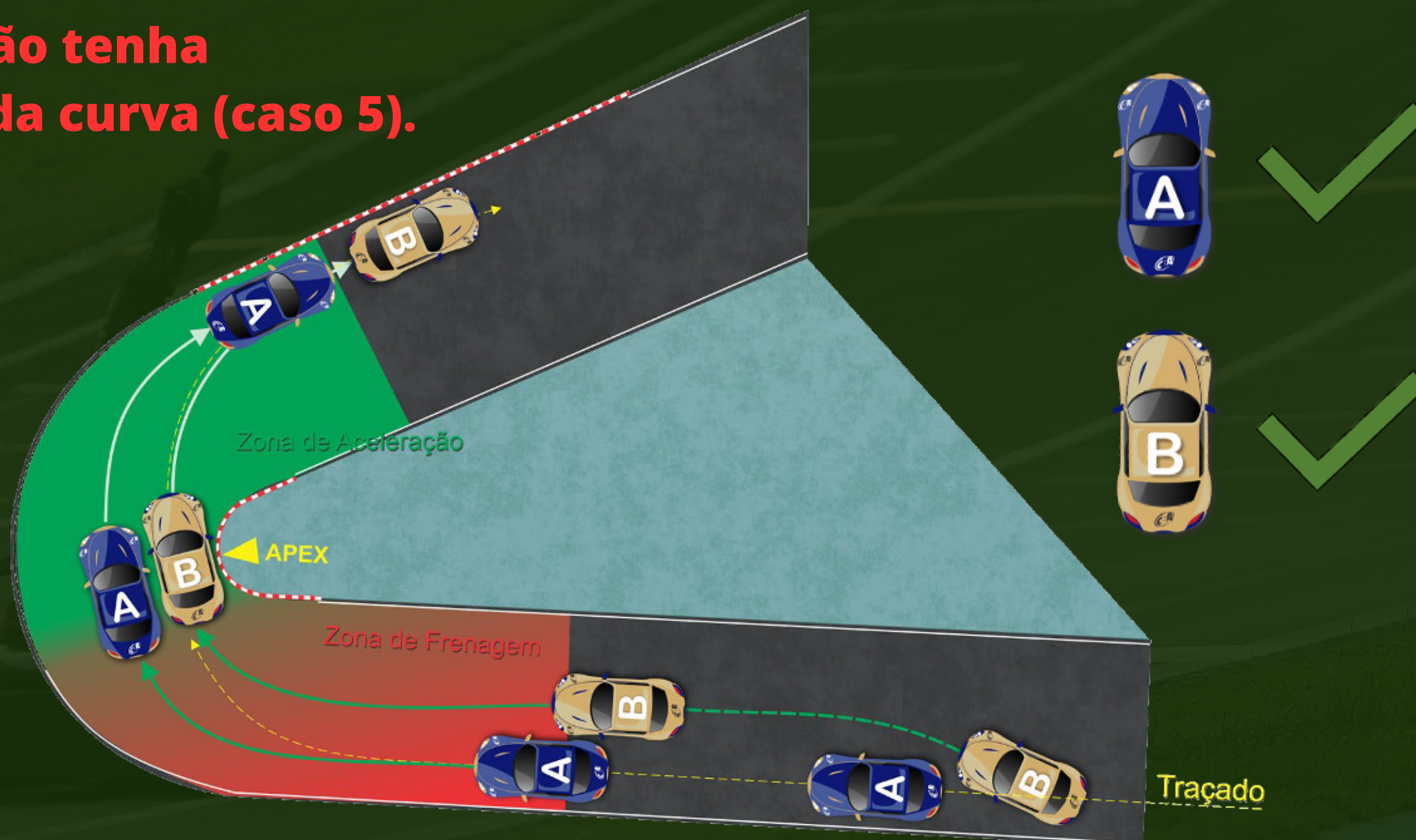
Na saída de uma curva, após o "apex", se kart(B) estiver lado a lado com kart(A), ambos tem que manter a distância sem colidir ou forçar o kart lado externo para fora do limite de pista.



## SAÍDA DE CURVA - CASO 07

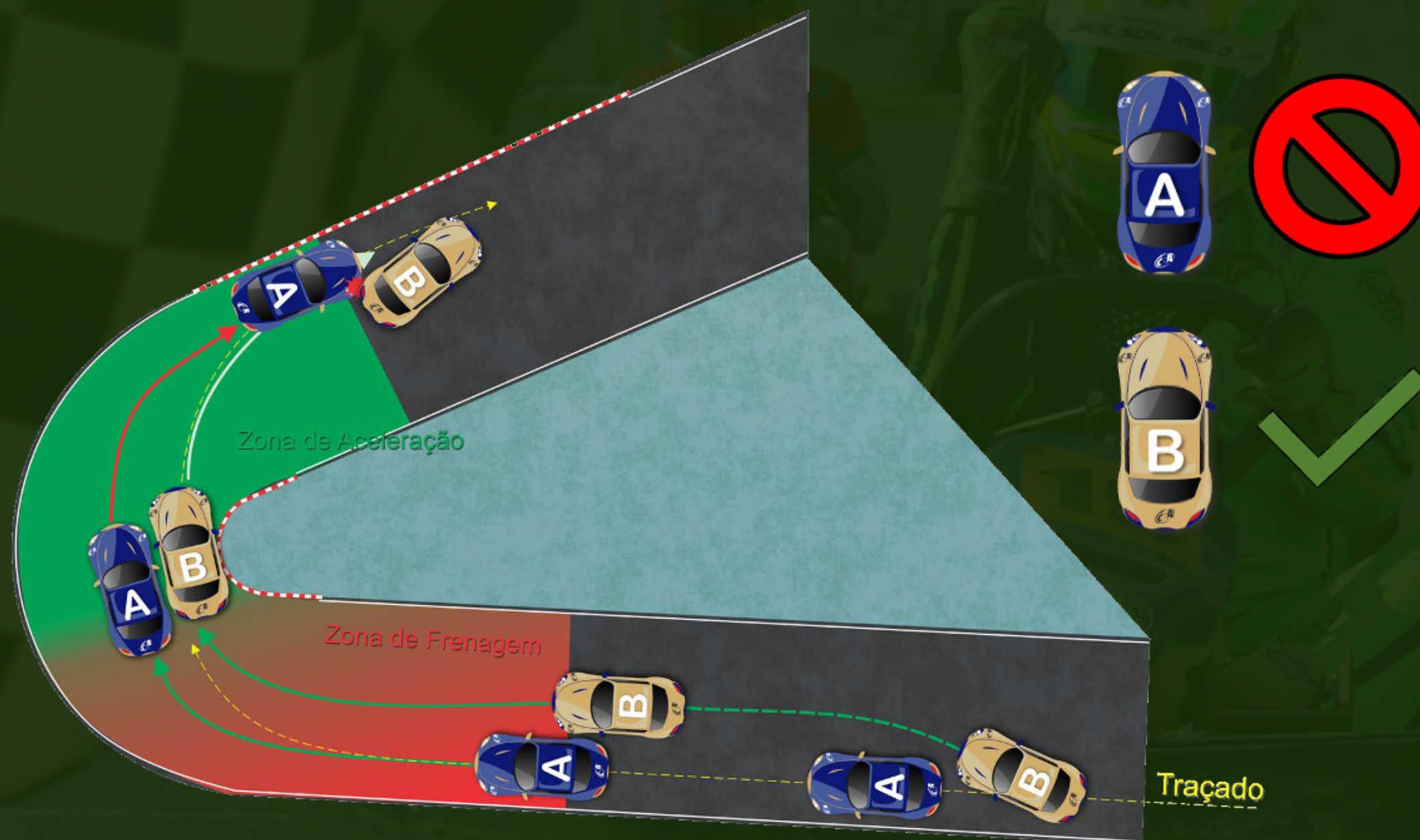
Na saída de uma curva, após o "apex", se o kart(B) estiver na frente do kart(A) o kart(B), tem a prioridade para utilizar o traçado ideal. O kart(A) deverá dar espaço para o kart(B).

**\*Desde que o kart(B) não tenha espalhado na entrada da curva (caso 5).**



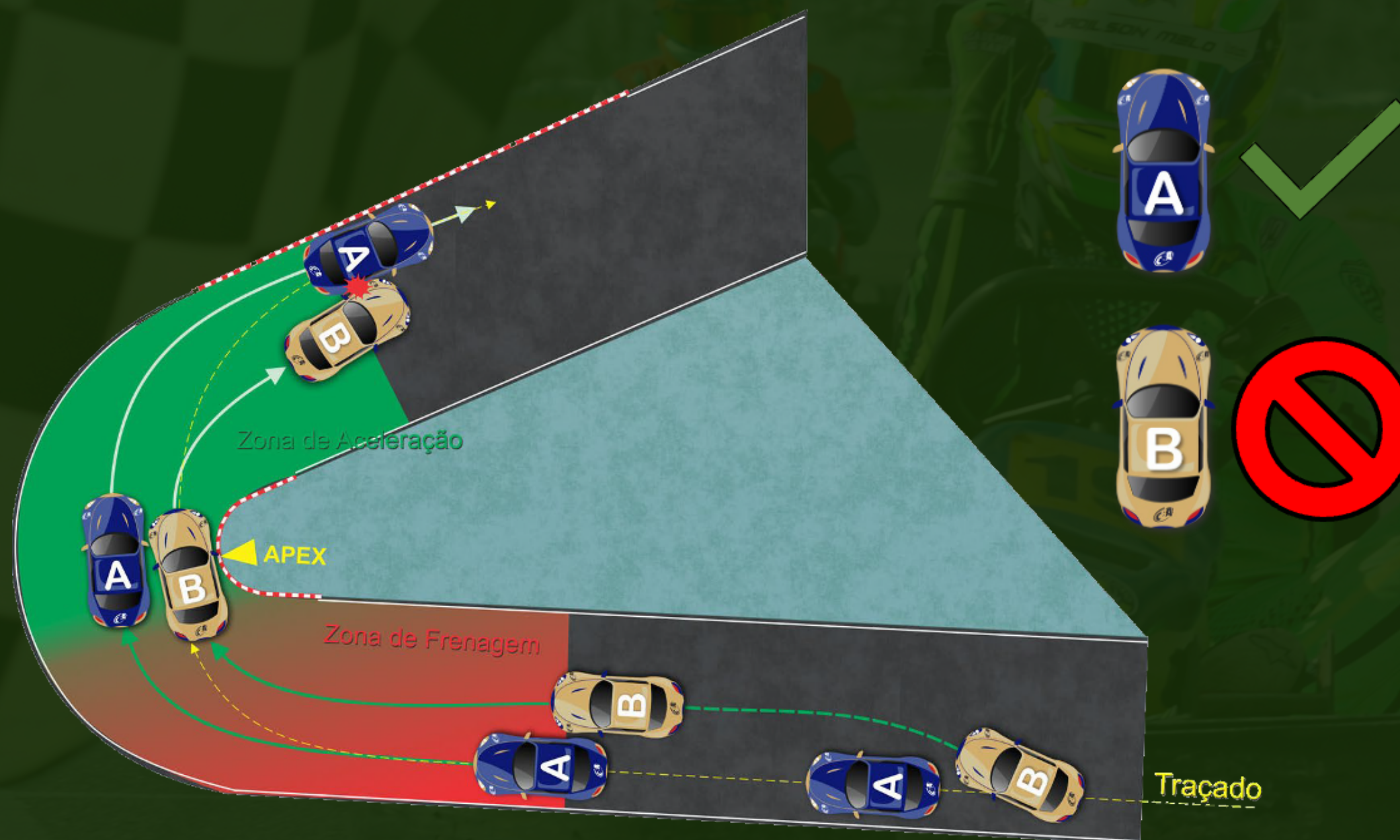
## SAÍDA DE CURVA - CASO 08

Na saída de uma curva, após o "apex", se o kart(B) estiver na frente do kart(A) o kart(B), tem a prioridade para utilizar o traçado ideal. O kart(A) deverá dar espaço para o kart(B). Uma penalização pode ser aplicada se o kart(A) causar uma colisão.



## SAÍDA DE CURVA - CASO 09

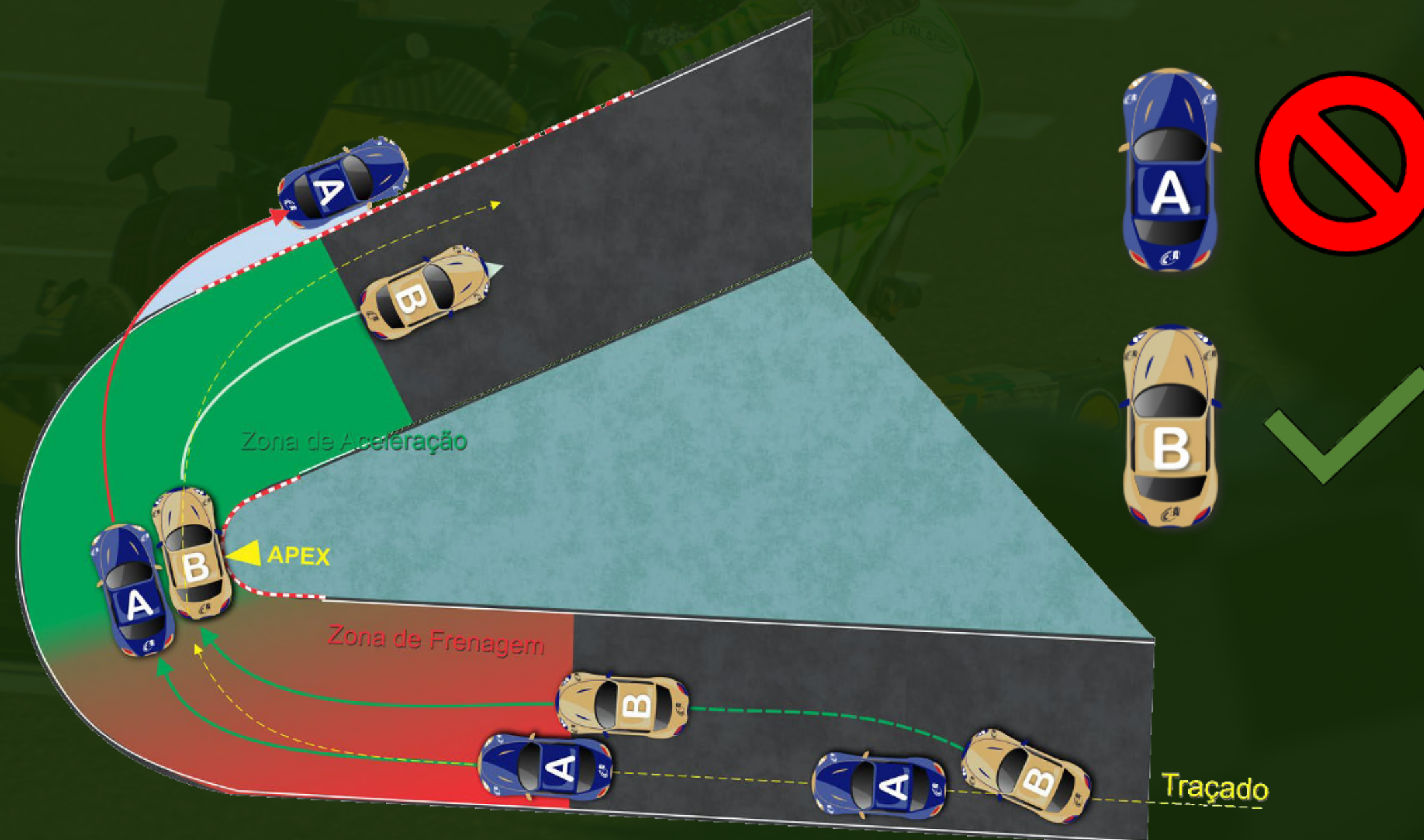
Na saída de uma curva, após o "apex", se o kart(A) estiver na frente do kart(B) o kart(A) tem a prioridade para utilizar o traçado ideal. O kart(B) deverá dar espaço para o kart(A) nos limites da pista. Uma penalização pode ser aplicada se o kart(B) caso haja uma colisão.





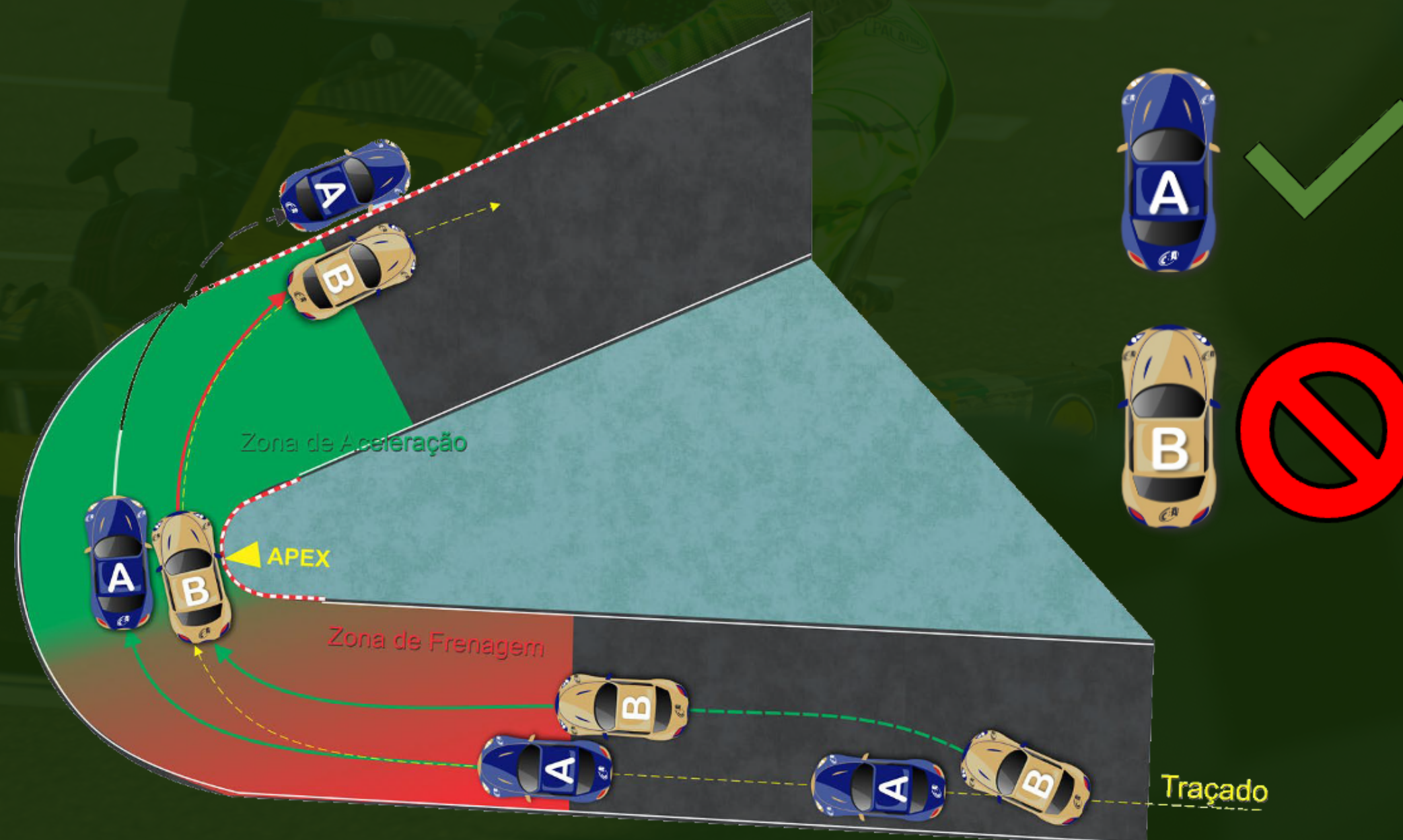
## SAÍDA DE CURVA - CASO 10

Na saída de uma curva, após o "Apex", se o kart(A) utilizar o espaço fora do limite da pista obtendo vantagem na defesa ultrapassagem, uma penalização pode ser aplicada. Caso o kart(A) devolva a posição a penalização poderá não ser aplicada.



## SAÍDA DE CURVA - CASO 11

Na saída de uma curva, após o "Apex", se o kart(A) estiver a frente do kart(B), o kart(B) deverá deixar espaço para o kart(A) dentro dos limites da pista. Uma penalização pode ser aplicada se o kart(B), forçar o kart(A) para fora dos limites.



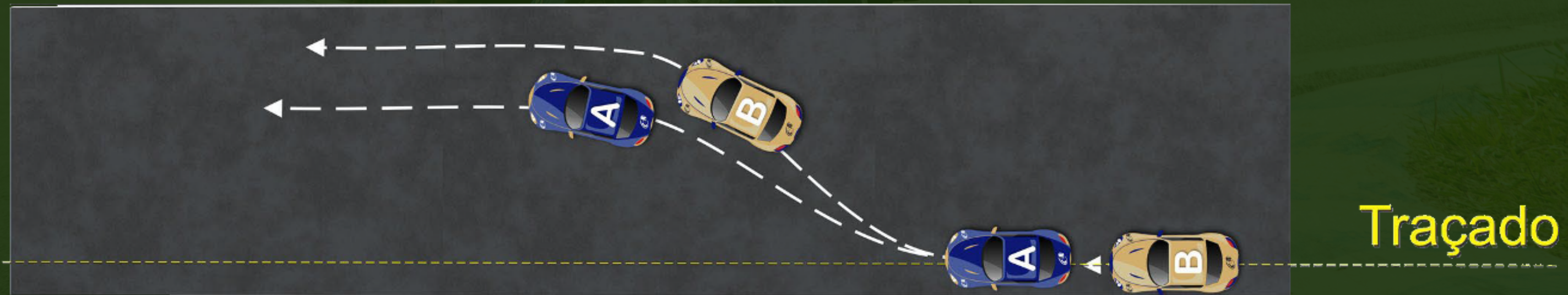


# EM RETAS

## EM RETAS

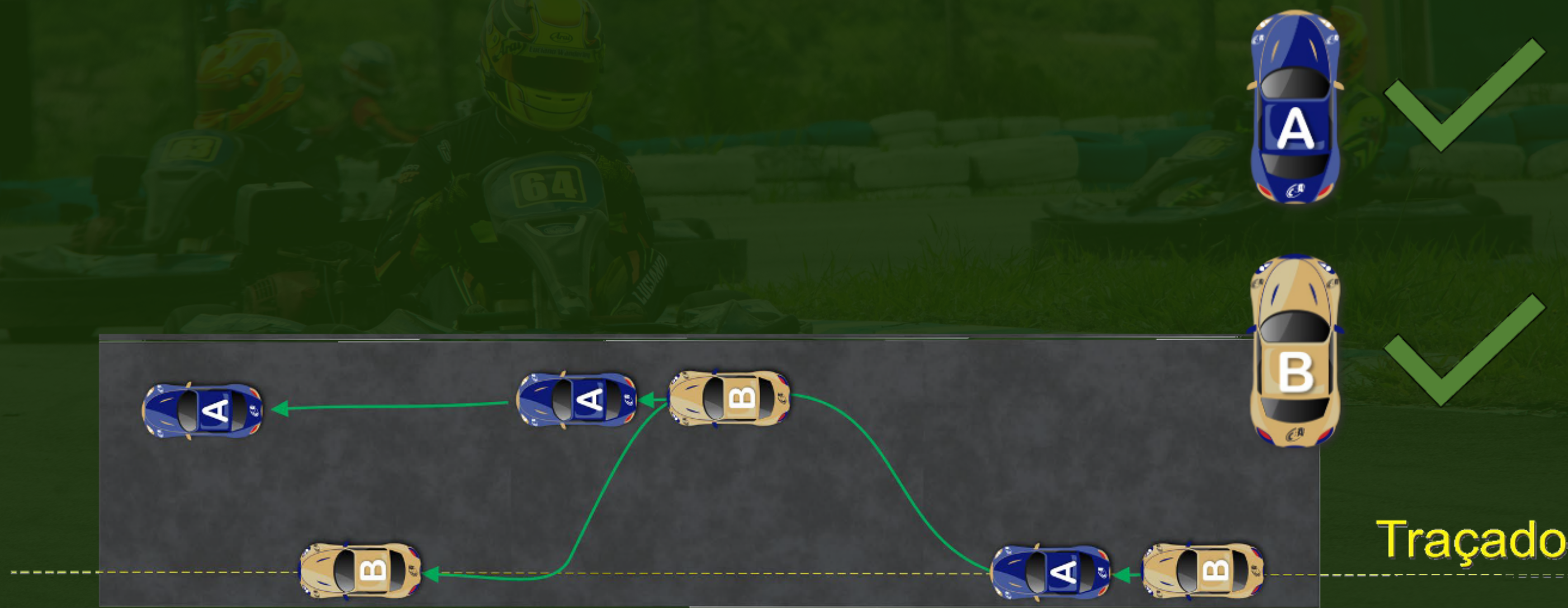
- O kart(A) esta no traçado da corrida
- O kart(B) está posicionado no lado interno do kart(A)

Em um trecho longo de aceleração (ex: reta dos boxes), os karts estão próximos, com o kart(B) atrás pronto para iniciar manobra de ultrapassagem. Neste momento o kart(A) da frente realiza mudanças de direção para defender sua posição. A seguir estão alguns questionamentos sobre a manobra:



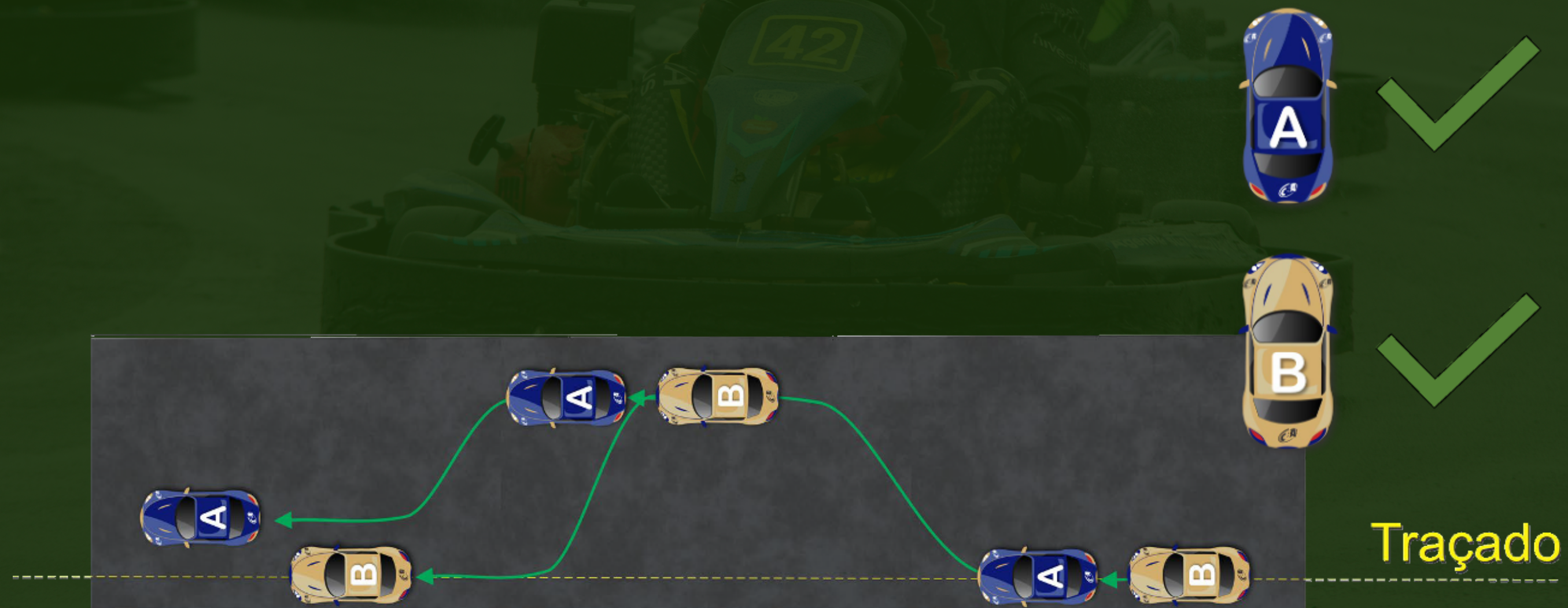
## EM RETAS - CASO 12

O kart(B) ao tentar uma ultrapassagem em reta sobre kart(A) pode se bloqueado com a mudança na trajetória do kart(A), saindo do traçado original em direção à outra extremidade da pista e lá permanecer.



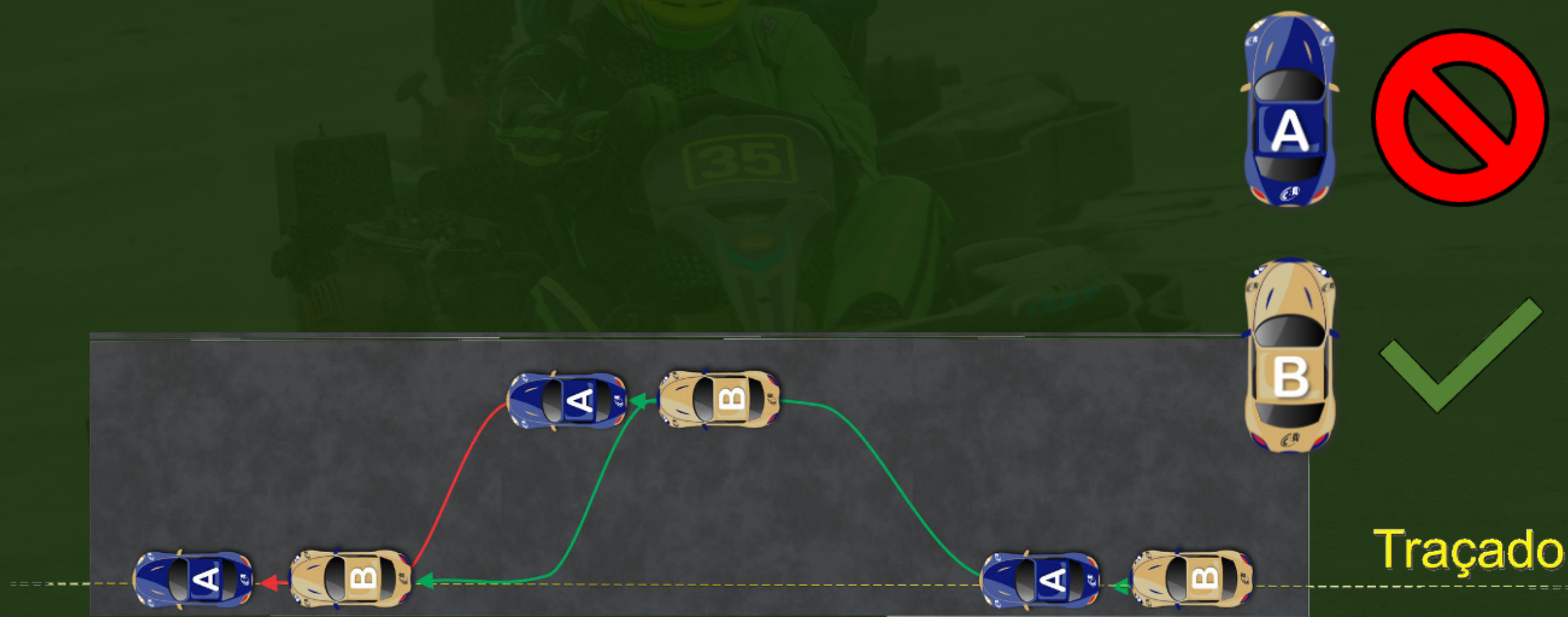
## EM RETAS - CASO 13

Okart(B) ao tentar uma ultrapassagem em reta sobre okart(A), pode ser bloqueado com a mudança na trajetória do kart(A), saindo do traçado original em direção à outra extremidade da pista e em seguida, retorna ao seu traçado de corrida, caracterizando um segundo movimentos de mudança de traçado deixando um espaço kart para o kart(B) tentar o processo de ultrapassagem.



## EM RETAS - CASO 14

O kart(B) ao tentar uma ultrapassagem em reta sobre o kart(A), pode ser bloqueado com a mudança na trajetória do kart(A), saindo do traçado original em direção à outra extremidade da pista e em seguida, retorna ao seu traçado de corrida, caracterizando um segundo movimento de mudança de traçado sem deixar espaço de um kart para o kart(B) concluir ou não o processo de ultrapassagem.



## EM RETAS - CASO 15

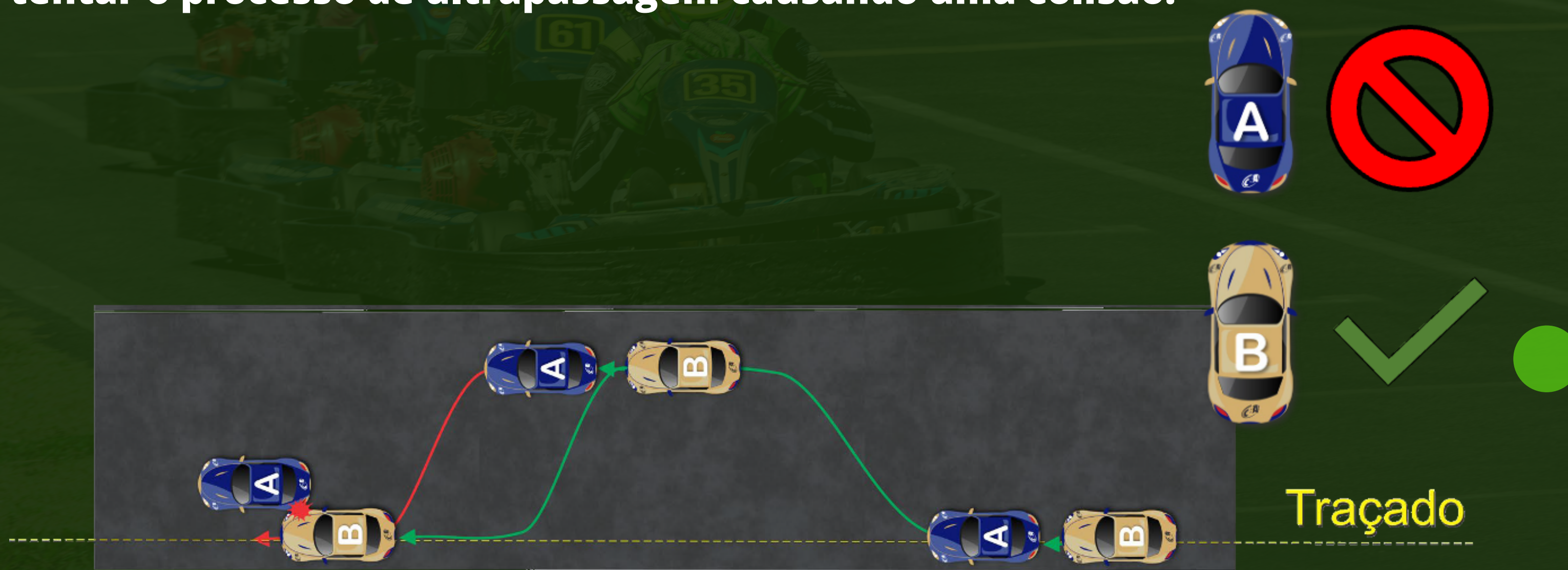
O kart(B) ao tentar uma ultrapassagem em reta sobre o kart(A), pode ser bloqueado com a mudança na trajetória do kart(A). Uma penalização pode ser aplicada se o kart(A) sair do traçado original em direção à outra extremidade da pista e causar uma colisão com o kart(B).





## EM RETAS - CASO 16

O kart(B) ao tentar uma ultrapassagem em reta sobre o kart(A), pode ser bloqueado com a mudança na trajetória do kart(A), saindo do traçado original em direção à outra extremidade da pista e em seguida, retorna ao seu traçado de corrida, caracterizando um segundo movimento de mudança de traçado sem deixar um espaço de um kart para o kart(B) tentar o processo de ultrapassagem causando uma colisão.





# LIMITES DE PISTA



## LIMITES DE PISTA

- **A linha branca é considerada como o limite da pista. Para se manter dentro do limite o kart deve ter pelo menos 2 rodas dentro da linha branca.**
- **Não é permitido colocar a roda na grama em nenhuma hipótese em qualquer local da pista, de qualquer kartódromo (exceção de casos de acidentes para desviar e evitar colisão).**
- **Área de escape não pode ser utilizada para ataque nem defesa de posição.**
- **Para todos os casos de manobra de ultrapassagem, deve ser considerado o limite de pista (entrada e saída de curva) deixando espaço de um kart inteiro dentro da linha branca (observar exceções de curvas em que o limite de pista não é a linha branca).**



## LIMITES DE PISTA

---

- **Cada pista/traçado tem suas peculiaridades, neste sentido o limite de pista (linha branca), bem como a área de escape de algumas curvas específicas podem ser exceção as regras. Obrigatoriamente deverão ser destacados nos traçados os pontos de exceção. As curvas não destacadas seguem a regra geral.**
- **As regras de limite de pista devem ser respeitadas em todas as circunstâncias de corrida (tomada de tempo, ataque/defesa de posição, bem como quando estiver sozinho sem disputa), não respeitar os limites de pista pode acarretar em punição.**
- **A aplicação de advertência por infração de limite de pista se dará quando o piloto tiver tirando vantagem, seja em manobras de ultrapassagem/defesa bem como para ganhar tempo**
- **Em caso de pista molhada as regras de limite de pista não serão consideradas exceto em casos previamente estabelecidos pela direção/organização. (continua proibido colocar a roda na grama).**



# ADVERTÊNCIAS





## ADVERTÊNCIAS

---

Os comissários deverão avaliar os lances conforme os critérios apresentados neste documento, e aplicar as advertências da seguinte maneira:

- **Advertência (ADV) - Bandeira Preta e Branca:** Implica em perda de **2 pontos** e mais um acréscimo de **5 segundos ao final da bateria.**
- **Punição (PUN) - Bandeira Preta e Laranja:** Implica em perda de **5 pontos** e mais um acréscimo de **20 segundos ao final da bateria.**
- **Desclassificação ou Bandeira Preta:** O piloto perderá **5 pontos** na classificação e será realocado para a posição de último no grid da bateria em questão e poderá descartar esse resultado.

**Caso o piloto receba a sinalização de "ADV" ou "PUN", não é necessário parar em pista.**

# ADVERTÊNCIAS

---

## Casos passíveis de Bandeira Preta:

- **Acúmulo de 4 Advertências durante a mesma bateria.;**
- **Acúmulo de 2 Advertências e mais 1 Punição;**
- **Acúmulo de 2 Punições Diretas;**
- **Atitude antidesportiva.**



# RECURSOS





## RECURSOS

---

**Será implementado um sistema de RECURSOS para os pilotos que forem punidos durante o evento e quiserem contestar sua punição ou advertência, esse sistema deverá seguir as seguintes regras:**

- O piloto terá 30 minutos após o término da sua bateria para apresentar sua contestação via formulário específico.**
- Na contestação deverá constar claramente o lance em questão, a volta do ocorrido e a descrição detalhada da punição aplicada para que possa ser avaliado corretamente. Serão aceitas gravações de câmeras próprias ou da transmissão do evento, desde que esta seja clara o suficiente. Não serão aceitos depoimentos de pilotos envolvidos, apenas provas em vídeo. Caso o lance seja no meio da corrida será necessário enviar o vídeo completo para análise.**



## RECURSOS

- Cada piloto **terá direito a 2 pedidos de revisão** de lances, por categoria, durante todo o evento, caso o pedido seja DEFERIDO, ele continua tendo os 2 pedidos, a cada pedido INDEFERIDO o piloto perde o direito a 1 pedido dos 2, até que zere e então não terá mais direito a novos pedidos.
- Os pedidos de revisão serão julgados pela direção de provas, juntamente com a comissão organizadora do evento, essa banca será fechada e o piloto apenas receberá o veredito, devendo respeitar a decisão final.
- Serão passíveis de revisão todas as punições desportivas aplicadas em pista, sejam elas Advertências ou Bandeira Preta e Laranja, estarão fora do pedido de revisão punições administrativas e Bandeira Preta direta, caso um piloto receba bandeira preta e se recuse a sair da pista a direção de prova poderá paralisar a corrida com bandeira vermelha, para a retirada do piloto em questão e será realizada a relargada em fila indiana respeitando as posições da volta anterior à bandeira vermelha.



## RECURSOS

---

**A Comissão organizadora da COPA AMIZADE, é soberana para decidir a penalização que será aplicada em casos não previstos neste regulamento, podendo consultar seus diretores e até mesmo os demais pilotos para se chegar a uma conclusão.**

